1. Kata kunci (keyword)

* Komponen pembentuk pernyataan (statement)
* Memiliki arti khusus bagi sebuah bahassa pemrograman
* Digunakan untuk maksud yang telah tertentu pulaa
* Penggunaannya harus sesuai dengan yang dimaksudkan tidak boleh diubah

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| auto | double | int | Struct |
| Break | else | long | switch |
| case |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

1. Identifier (pengenal)

* Kata yang digunakan oleh pemrogram untuk maksud maksud tertentu yang diperlukan dalam Menyusun program
* Mengacu ke namaa variable, konstanta, nama fungsi, dll
* Terdiri dari kombinasi antara huruf, angka dan garis bawah yang karakter pertamanya harus huruf atau garis bawah
* Contoh yang boleh:
* Indeks
* Yn
* PI; dll

1. Variable

* Suatu pengenal di dalam program yang berguna untuk menyimpan nilai dari tipe data tertentu
* Adapun nilai yang disimpan dalam sebuah variable nilainya bersifat dinamis, artinya nilai tersebut dapat diubah selama program berjalan
* Untuk menggunakan variable kita harus mendeklarasikannya terkebih dahulu agar kompilator dapat mengenalinya.
* Bentuk umum pendeklarasian: *tipe\_data=nama\_variabel*;

Contoh pendeklarasian variable:

* Int x;
* Float y;
* Int z, a, b;

1. Konstanta

* Sebuaah tetapan yang tidak dapat diubah nilainya Ketika program berjalan
* Dapat dideklarasikan dengan 2 cara:
* #define MAKS\_DATA 1000
* Const double EXP = 2.39847

1. Tipe bilangan bulat

* Suatu tipe data yang digunakan untuk menyimpan nilai yang berbentuk bilangan bulat missal 10 20 200 dll
* Bilangan bulat juga dikelompokkan lagi menjadi dua jenis, yaitu bilangan bulat positif dan negative

1. Tipe bilangan riil

* Selain tipe data untuk menyimpan nolai nilai bilangan bulat bahassa c juga menyediakan tipe data yang digunakan untuk menyimpan nilai nilai bilangan rill(bilangan yang meengandung koma) misalnya 2.13 , 5.64, 1.98 dan lainnya

-float ukuran bit = 32

- double ukuran bit = 64

1. Tipe char atau string

* Digunakan untuk merepresentasikan data data yang berupa karakter
* Data akan dianggap sebagai karakter apabila diapit oleh petik Tunggal (‘) misalnya ‘a’, ‘b’ dsb
* Menyimpan memori sebesar 1 byte:
* String adalah Kumpulan dari karakter
* Contoh:
  + char ch = ‘A’;
  + Char foo[]=”dunia program”;

1. Tipe logika

* Tipe data yang merepresentasikan nilai benar dan salah
* Bahasa c tidak mendefinisikan tipe khusus untuk menampung nilai nilai tersebut
* Pada umumnya para programmer c mendefinisikan tipe logika melalui pembuatan makro ataupun enumerasi
* Dengan pembuatan makro:
  + #define TRUE 1
* Dengan enumerasi
  + Neum Boolean {false , true};

1. Enum

* Jenis data yang didefinsikan oleh pemrogram
* Bentuk umum : nama\_enumerasi{nilai 1, nilai 2, nilai 3, … , nilai n}

1. Typedef

* Memberi nama baru pada jenis data dasar
* Bentuk umum:
  + Typedef jenis\_datta pengenal;
* Contoh:
  + Typedef float bilangan;
  + Typedef double Resistance;

1. Typecasting